

Développeur FULL STACK

Wassim AHMED

tél: +216 23 579 414

email: wassim.ahmed.tech@gmail.com

linkedin: <https://www.linkedin.com/in/-wassim-ahmed-/>

Adresse: Agareb Sfax Tunisie

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Août. 2021 - Juin 2026 | TEKAB.DEV

Projet1 : Plateforme de gestion de projet et de workflow collaboratif

Développeur Fullstack

Description : Plateforme collaborative destinée aux équipes de développement pour faciliter la gestion de projet et l'intégration de l'intelligence artificielle.

Elle propose trois modules principaux : la génération automatique de cahiers des charges, la création d'agents IA personnalisés et un tableau Kanban pour le suivi des tâches.

Taches :

- Développement d'un chatbot interactif et intégration d'agents IA pour générer automatiquement les spécifications fonctionnelles et le backlog.
- Mise en place d'un catalogue permettant aux utilisateurs de configurer, publier et cloner des agents IA personnalisés ainsi que leurs compétences.
- Développer et publier sur le registre NPM l'outil en ligne de commande (devfactory-cli) pour installer des agents localement depuis le terminal.
- Concevoir les APIs serverless avec Hono.js (Cloudflare Workers), modéliser la base de données avec Prisma et configurer le stockage sur Cloudflare R2.
- Développer des interfaces utilisateur fluides et responsives sous Next.js (Tailwind CSS, Shadcn UI).
- Mettre en place des pipelines GitLab CI/CD pour automatiser le déploiement sur Cloudflare (Preview et Production) et la publication automatique du CLI.

Technologies :

React , Hono.js, Prisma (ORM), Vercel AI SDK (OpenAI, Claude, Gemini), Node.js (CLI), Cloudflare R2, GitLab CI/CD, Tailwind CSS, Shadcn.

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, 3 développeurs full stack.

Projet2 : URJOB - Plateforme de recrutement assistée par IA

Développeur Fullstack

Description : Plateforme de recrutement assistée par intelligence artificielle, destinée aux consultants et aux recruteurs.

Elle automatise l'ensemble du processus de recrutement, de l'analyse des CV et des offres jusqu'au matching et à la sélection des profils.

La plateforme s'appuie sur des algorithmes de matching avancés pour analyser les compétences techniques, les soft skills et les préférences professionnelles, afin de proposer des missions et des candidats hautement pertinents.

Elle intègre également des outils d'évaluation IA (tests techniques, entretiens virtuels), un workflow automatisé de candidatures et une interface de pilotage intuitive (pipeline / Kanban), garantissant un gain de temps significatif et une meilleure qualité de recrutement.

Taches :

- Développer du frontend avec Vue.js (architecture par composants, Composition API, gestion d'état).
- Implémenter d'interfaces UX/UI responsives : dashboards, pipeline Kanban, formulaires dynamiques et vues temps réel.
- Intégrer des APIs backend et webhooks IA pour l'analyse automatique des CV, des offres et le matching candidats-missions.
- Développer des APIs backend NestJS performantes avec gestion du cache et optimiser des requêtes pour un traitement rapide des données.
- Optimiser les performances de l'application : amélioration du code, mise en place de cache côté client et serveur ...
- Migrer progressivement l'application frontend de Vue.js vers Next.js afin d'améliorer les performances, le SEO et la maintenabilité de l'architecture.
- Conteneurisation de l'application (Docker) et automatisation des déploiements avec des pipelines GitLab CI/CD.

Technologies :

NestJS (backend), Vue.js (frontend), [Next.js](#) (frontend), Prisma (ORM), Pinia (gestion d'état), Supabase (backend as a service), PostgreSQL (base de données), Docker (containerisation), GitLab CI/CD (intégration et livraison continues), Cloudflare R2 (stockage sécurisé des fichiers), Shadcn-vue, Tailwindcss,

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, 3 développeurs full stack.

Projet 3 : ZorLife : Développement d'une application mobile qui vise à motiver les utilisateurs dans leur parcours de bien-être

Team Leader

Description : "ZorLife" est une application mobile développée en React Native, conçue pour inspirer et motiver les utilisateurs dans leur parcours de bien-être grâce à une expérience personnalisée et des fonctionnalités de gamification captivantes.

L'application propose un suivi précis de l'activité physique, un personnage virtuel en 3D entièrement personnalisable, des badges de récompense, et un système de classement social pour encourager l'engagement et la compétitivité saine.

Elle intègre également des notifications push motivantes, des offres exclusives, et un accès à du contenu éducatif enrichissant sur la santé et le bien-être.

Taches :

- Coordonner l'équipe technique composée de 3 développeurs et d'un designer 3D pour garantir une livraison fluide et respecter les délais fixés.
- Publier l'application sur les stores (App Store et Google Play) et gérer les mises à jour en temps réel pour des ajustements rapides.
- Présenter les avancées du projet aux clients lors des réunions, collecter leurs retours et proposer des solutions adaptées aux problématiques identifiées.
- Maintenir l'application en phase de test fermé et intégrer de nouvelles fonctionnalités basées sur les besoins exprimés par les testeurs.
- Optimiser l'architecture du projet en React Native pour garantir une performance et une évolutivité maximales.
- Tester et valider les fonctionnalités avant les déploiements en production afin de garantir une expérience utilisateur de qualité

Technologies :

react native (frontend), redux (gestion d'état globale), Hono (backend), Prisma (ORM), Docker (containerisation), Cloudflare D1 (base de données distribuée), Cloudflare Workers (serverless), Stripe (paiement), Three.js et react-native-filament (3D), Firebase (tracking).

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, 3 développeurs full stack

Projet 4 : Bloom : Application Mobile et Dashboard Administrateur.

Team Leader

Description : "Bloom" est une solution complète de création de souvenirs personnalisés, comprenant une application mobile et un tableau de bord administrateur.

L'application mobile, développée en React Native, permet aux utilisateurs de concevoir des souvenirs sous forme de livres ou de boîtes, en personnalisant des thèmes, des couleurs et des modèles via des fonctionnalités intuitives comme le glisser-déposer. Les utilisateurs peuvent importer des photos depuis leur appareil ou Google Photos, personnaliser leurs créations grâce à un éditeur d'images intégré, puis finaliser et commander leurs produits via Stripe et Chronopost. Firebase est intégré pour améliorer l'expérience utilisateur grâce à l'analyse des choix et interactions.

Le tableau de bord administrateur, développé en vue.js, permet de gérer les créations des utilisateurs, de valider les créations avant leur impression et de suivre les utilisateurs grâce à un système de relances. Il inclut également un système de notifications personnalisées via Expo Notifications pour maintenir l'engagement des utilisateurs et les inciter à finaliser leurs créations.

Taches :

- Superviser une équipe de développeurs et coordonner les efforts pour garantir le respect des délais et des standards de qualité.
- Développer les principales fonctionnalités de l'application mobile et du tableau de bord.
- Intégrer des services tiers, notamment Stripe, Chronopost, et Firebase, pour une expérience utilisateur fluide et performante.
- Mettre en place des pipelines CI/CD avec Docker et GitLab CI/CD.
- Relier les deux API, Python et Nest, en configurant les connexions nécessaires pour assurer leur communication fluide et efficace.
- Publier l'application sur les stores (App Store et Google Play) et gérer les mises à jour en temps réel pour des ajustements rapides.
- Prise en charge du support technique en phase de production et intégration des nouvelles fonctionnalités basées sur les besoins des utilisateurs.
- Communiquer les progrès du projet aux clients lors des réunions, recueillir leurs commentaires et suggérer des solutions adaptées aux défis rencontrés.

Technologies :

NestJS (backend), react-native (mobile), vue (frontend), Prisma (ORM), Pinia (gestion d'état), Supabase (backend as a service), PostgreSQL (base de données), Docker (containerisation), GitLab CI/CD (intégration et livraison continues), Cloudflare (sécurité et gestion des DNS), Cloudflare R2 (stockage sécurisé des fichiers), Python (traitement d'image).

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, 3 développeurs full stack.

Projet 5 : Obydo : Application Web pour la gestion des invendus

Développeur front-end

Description : Obydo est une application web conçue pour aider les entreprises à gérer leurs invendus, qu'ils soient neufs ou d'occasion, en leur offrant des solutions pour les vendre, les donner ou les recycler. Le système permet aux entreprises de créer des enchères pour leurs produits invendus et de remplir les informations correspondantes. Les clients peuvent alors consulter ces enchères, remplir leurs informations et participer en offrant des enchères sur les produits. Lorsque le temps d'une enchère est écoulé, si le produit n'a pas été vendu, il est transformé en don ou recyclé. Les associations ont également la possibilité de récupérer ces invendus non vendus, dans le respect des lois françaises concernant la gestion des invendus.

Le paiement est effectué via la solution Mongopay pour garantir la sécurité des transactions.

Taches :

- Développer les interfaces utilisateur de l'application .
- Mise en place des modules permettant aux entreprises de créer et gérer leurs enchères, et aux clients de participer en offrant des enchère
- Intégrer un module pour la gestion des rôles et permissions
- Intégrer les API nécessaires pour la gestion des paiements via Mongopay, l'envoi des informations sur les produits et les enchères, ainsi que la création des factures.

Technologies :

Vue (frontend), Vuex (gestion d'état), Docker (containerisation), Pusher(realtime),Vuetify, Git,Monday.

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, développeur back-end, développeur font-end.

Juin 2021 - Août 2021 | Sastec

Projet 1 : Webinarplease :Application de Visioconférence.

Développeur front-end

Description : Webinarplease est une application de visioconférence développée pour faciliter l'organisation de réunions en ligne. L'application propose des fonctionnalités avancées telles que le partage d'écran, les commentaires et le chat en direct, les sondages, ainsi que la possibilité de personnaliser les arrière-plans , pour offrir une expérience immersive et interactive. L'objectif est de rendre les réunions à distance aussi fluides et engageantes que celles en personne.

Taches :

- Développer des interfaces utilisateur de l'application .
- Participer au développement des fonctionnalités interactives, telles que le chat en direct, les commentaires en temps réel, les sondages interactifs, et l'option de personnalisation des arrière-plans vidéo pour les utilisateurs
- Participer à la maintenance et à la correction de l'intégration de WebRTC pour les appels vidéo en temps réel, en incluant des fonctionnalités avancées telles que le partage d'écran, la gestion des flux audio/vidéo et la gestion des participants en réunion.

Technologies : React (frontend), Redux (gestion d'état), Docker (containerisation), firebase(realtime),antdesign(system design),Git,Jira.

Équipe : PO, Scrum Master, Designer, Tech Lead, développeur full stack,développeur front-end.

De Janvier 2019-Mai 2021 : GoMyCode

Instructeur Full-Stack JS

- Concevoir et animer des ateliers interactifs sur les technologies web
- Développer des supports pédagogiques adaptés (présentations, exercices pratiques, projets).
- Introduire les concepts clés des technologies comme HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, et Express par des exemples concrets.
- Adapter les contenus en fonction des niveaux des participants pour garantir une progression optimale.
- Former et accompagner les participants dans leur apprentissage
- Superviser les travaux pratiques et offrir un soutien technique et méthodologique. Proposer des exercices de difficulté croissante pour consolider les bases et explorer des concepts avancés.
- Encourager l'autonomie des participants en les guidant dans la résolution de problèmes.
- Évaluer les compétences acquises par les participants
- Appliquer des méthodes d'évaluation formatives pour suivre la progression des participants en temps réel.
- Fournir un retour constructif personnalisé à chaque participant

FORMATION SCOLAIRE

Décembre 2018 | Sfax : Diplôme National d'Ingénieur.
ECOLE NATIONALE D'INGÉNIEURS DE SFAX

Juin 2015 | Sfax : Cycle préparatoire en math-physique
Faculté des Sciences de Sfax

Juin 2012 | Sfax : Baccalauréat en Mathématiques
Lycée Agareb 2

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langage et technologies: JavaScript, HTML, CSS, SCSS, Vite, Firebase, Supabase, docker.

Framework: Vue,Nestjs , Express.

Bibliothèque: React, Redux, Redux thunk , Vuex, Pinia, Shadcn , Tailwindcss ,Bootstrap.

Base de données: postgres.

Outils de collaboration: Git, GitHub, GitLab

LANGUES

- Anglais : Avancé
- Français : Avancé
- Arabe : Langue maternelle

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeu d'échecs
- Sport